



Estimados competidores, amantes de la montaña y de la aventura. Presentamos la primera edición de “**La Ruta Madre Expedition Race**”, nuestro objetivo es promover el turismo de aventura en México, explorar las maravillas que la naturaleza nos ofrece y vivir un sinfín de emociones junto con ustedes.

Nuestra carrera es de una exigencia física considerable, más de 100 km de distancia y más de 6,000 metros de desnivel. Contemplando el dominio técnico y físico de diferentes disciplinas de montaña para que los finalistas puedan decir con mucho orgullo que lo lograron. Correremos a través de cañones, cruzaremos poblados típicos de la región, ascenderemos y descenderemos por cascadas increíbles, admiraremos paisajes dignos de la Sierra Madre Oriental y por qué no, iniciaremos y finalizaremos en el maravilloso pueblo mágico de Santiago, Nuevo León.

El evento se realizará en el Parque Nacional Cumbres de Monterrey. La carrera consiste en múltiples especialidades de aventura como: Montañismo, Trail Running, Cañonismo, Ciclismo de Montaña y técnicas de remo. El competidor deberá dominar distintas habilidades como: Orientación, Ascenso y Descenso de cuerdas, técnicas de remo, natación y escalada en roca.

A continuación, detalles técnicos de la carrera:

Sede: Santiago, Nuevo León. A 30 minutos de Monterrey, NL, México.

Fechas a considerar: 18-20 noviembre 2017.

Distancia estimada: 100 kilómetros.

Desnivel estimado: 6,200 metros de desnivel positivo.

Categorías: Mixta y Varonil. Los 3 integrantes del equipo deberán realizar el recorrido juntos.

Premio 1er lugar cada categoría: \$56,000 MN (Aprox \$3,000 USD). *Inscripción gratis siguiente edición.*

Premio 2do lugar cada categoría: \$28,000 MN (Aprox \$1,500 USD).

Premio 3er lugar cada categoría: \$16,000 MN (Aprox \$850 USD).

Se entregarán trofeos a los 3 primeros lugares, medallas a todos los finalistas. Kit de bienvenida a todos los participantes.

Arranque: 00:00 horas de domingo 19 de noviembre 2017.

Cupo máximo de equipos: 60 equipos.

Hora de reunión: 20:00 horas del sábado 18 de noviembre 2017 para entrega de paquetes e instrucciones de carrera. Obligatorio estar presentes a esta hora o con mayor anticipación.

Tiempo promedio estimado de carrera: 24 horas.

Corte final de carrera: 30 horas. 06:00 horas de lunes 20 de noviembre.

Premiación: 14:00 horas lunes 20 de noviembre.

Aeropuerto destino: Aeropuerto Internacional General Mariano Escobedo, Monterrey, NL, México.

PRECIOS DE INSCRIPCIÓN:

Por equipo de 3 personas:

\$10,000 pesos mexicanos por equipo hasta julio 2017. (Aprox \$500 USD)

\$12,000 pesos mexicanos por equipo agosto y septiembre 2017. (Aprox \$600 USD)

\$14,000 pesos mexicanos por equipo octubre y noviembre 2017. (Aprox \$700 USD)

*No contamos con política de reembolso, ni previo a la carrera ni durante la carrera en caso de que el equipo decida abandonar.

Datos bancarios para inscripción:

Banco: BBVA Bancomer

Nombre: YETI ADVENTURES SA de CV

Cuenta: 0110 3861 54

CLABE Interbancaria: 0125 8000 1103 8615 43

*Podemos entregar factura, agregar 16% en caso de requerirla.

**Debido a que el lunes 20 de noviembre es día festivo, los premios en efectivo serán entregados el martes 21 de noviembre. Para casos de equipos nacionales, el efectivo podrá ser transferidos entre bancos nacionales con la respectiva CLABE o cuenta bancaria, el monto será retirado de cuenta BBVA Bancomer.*

Para casos de equipos extranjeros, se retirará el efectivo del banco y junto con el equipo se cambiará a dólar o euro en casas de cambio, tomando en cuenta el valor del día presente.

Condiciones:

Categoría mixta: mínimo 1 persona de género femenino o masculino.

Categoría varonil: 3 integrantes de género masculino.

Equipos de 3 personas. Mayores de 18 años cumplidos a la fecha de inicio de carrera.

Puntos de control y abastecimiento:

- 17 Puntos de control.

- 4 Puntos de abastecimiento.

- 4 Puntos donde es permitida la intervención de equipo de apoyo.

En caso de no contar con equipo de apoyo, el staff de la carrera apoyará con el transporte de equipo y alimentos necesarios en las transiciones de disciplinas.

Equipo obligatorio:

- *El Staff podrá revisar previo a iniciar cada etapa y en cada punto de control, que los competidores cuenten con el equipo completo y en condiciones seguras para realizar la actividad.*

- *El equipo personal no es transferible.*

- *Los 3 competidores de cada equipo deberán contar con uniforme, mínimo playera. El evento dará en el kit de bienvenida dos playeras: de algodón y deportiva. La playera deportiva podrá ser usada como uniforme del equipo en la carrera.*

- *La etapa de remo se requiere que cada competidor traiga consigo el remo, el medio de flotación aún no tenemos definido si tendremos kayaks, balsa o cámara inflable. Si el equipo cuenta con su equipo para la etapa de remo, podrá traerlo y usarlo en la carrera.*

- Bicicleta de montaña
- Casco de ciclismo y/o de montaña
- Luz delantera y trasera en bicicleta de montaña
- Brújula
- Arnés
- Línea de vida
- Lámpara
- Baterías adicionales
- Equipo de ascenso: ascensor (jumar, basic, micro traxion, croll, tibloc, coordinos, etc), cabo largo, cabo corto, estribo/pedal, línea de vida.
- Equipo de descenso: descensor (ocho, pirana, tótem, ATC, reverso, oca, etc), línea de vida.
- Botiquín Primeros Auxilios
- Manta Térmica
- Silbato
- Encendedor / fósforos
- Navaja
- Chaleco de flotación
- Bote seco / Bolsa seca
- Calzado Adecuado para cada disciplina
- Mochila para portar el equipo necesario para cada etapa y entre cada punto de abastecimiento
- Bloqueador biodegradable
- Traje de Neopreno (recomendable al menos cubrir el torso)
- Reloj
- Saco o maleta grande para transportar pertenencias del equipo entre secciones (en caso de no tener equipo de apoyo)
- Radio VHF (sellado por el staff)
- Comida de marcha

Equipo recomendable:

- Bastones
- Gorra
- Lentes
- Ropa abrigadora e impermeable / transpirable
- Tirantes para jalar compañeros
- Tubular (p.ej. Buff)
- Spot (Find me spot): dispositivo GPS para mostrar avance o posicionamiento en caso de requerir auxilio
- Bandera en caso de equipos extranjeros

- Bomba de aire
- Cámaras de llanta de bici
- Herramienta de bici

Reglamento:

1. Todos los participantes se deberán atener a la siguiente reglamentación previo y durante la carrera. La organización se reserva el derecho de modificar las reglas a discreción y seguridad de los participantes, cualquier cambio será notificado a los participantes.
2. La máxima autoridad de la carrera es el staff de **Yeti Adventures**, tendrá derecho y responsabilidad de cambiar la ruta de la carrera a último momento en caso de atentar contra la integridad de los participantes.
3. Reemplazos están autorizados hasta 24 horas antes de iniciar la carrera, se deberá informar a la organización todos los datos personales y contar de igual manera con todas las restricciones que se requieren.
4. Todos los competidores deberán contar con seguro de gastos médicos mayores con cobertura nacional, todos los competidores deberán enviar datos de póliza, aseguradora e información pertinente previo a la carrera.
5. Todos los competidores deben de tener las condiciones físicas y de salud que correspondan a las exigencias de esta carrera.
6. Todos los competidores deben de saber nadar.
7. Todos los competidores deben de tener conocimientos de técnicas de remo en aguas planas.
8. Todos los competidores deben de tener los conocimientos necesarios en manejo, ascenso y descenso de cuerdas.
9. Todos los competidores deberán poseer técnicas de primeros auxilios y RCP.
10. Al menos un miembro del equipo debe de tener conocimiento en orientación, lectura de mapas en cualquier escala, escala UTM y manejo de brújula.
11. Deberá de haber un líder de equipo, el cual será el representante en las juntas con staff previo y después de carrera.
12. Al menos un representante por equipo será el encargado de presentarse por equipo en el registro de cada uno de los puntos de control. Los otros dos competidores podrán estar preparando equipo en caso de transición o reabasteciéndose.
13. Cada equipo tendrá su pasaporte donde se firmarán los 17 puntos de control de la carrera, si llegan a un punto de control y está pendiente uno anterior, el equipo deberá de regresarse a completar las firmas. Si al final de la carrera falta mínimo un punto de control, el equipo será descalificado.
14. Los integrantes no se pueden separar por más de 100 metros o más de 2 minutos. Penalización de 15 minutos adicionales sobre el tiempo total de carrera.
15. En caso de un competidor querer abandonar la carrera, el resto del equipo deberá abandonar, todos se deben de mantener unidos.
16. El tiempo final de cada equipo será cuando el último competidor cruce la meta.
17. Todos los integrantes del equipo deberán portar con una identificación oficial que sirva a la organización reconocerlos en cualquier etapa de la carrera.
18. Todos los competidores deberán portar en todo momento de la carrera su número de competidor.
19. Los competidores están autorizados en empujar, jalar o arrastrar a sus compañeros de equipo por medio de su propio alcance físico.

20. Dentro del equipo opcional, se recomienda contar con un spot por equipo (dispositivo localizador en caso de emergencia). Equipos que cuenten con este dispositivo deberán dar de alta teléfonos y correos de organizadores de la carrera. Logística de este detalle se manejará personalmente con cada equipo.
21. Dentro del equipo obligatorio, se menciona contar con radio VHF, éste deberá de ir en el bote seco o bolsa seca. La organización sellará e identificará cada radio previo a iniciar la carrera, se podrá utilizar sólo en caso de emergencia y utilizarlo amerita descalificación, pero la organización acudirá a prestar auxilio.
22. Queda estrictamente prohibido utilizar GPS, mapas que no sean entregados por la organización, uso de dispositivos de visión nocturna, transportación ajena a cada etapa designada por la carrera, radios o celulares para comunicación ajena con la carrera.
23. Utilizar casco en disciplinas que lo requieren, como: ciclismo, cañonismo, escalada. Penalización de 15 minutos adicionales sobre el tiempo total de carrera por cada integrante que no lo porte en cada disciplina. Se puede no utilizar casco en trail running, remo, natación.
24. Utilizar línea de vida en al iniciar un descenso en cuerda o finalizar ascenso en cuerda. Penalización de 15 minutos adicionales sobre el tiempo total de carrera por cada integrante que no utilice adecuadamente la línea de vida.
25. El tiempo final de carrera de cada equipo será el tiempo al momento de cruzar la meta, sumando los tiempos en caso de existir penalizaciones. Al momento de premiación se darán a conocer los resultados finales.
26. En caso de un equipo no prestar auxilio a otro equipo que lo requiera en caso de accidente o emergencia, será descalificado. El equipo que prestó auxilio, podrá solicitar bonificar el tiempo que dedicó en auxiliar a otro equipo a la organización, se evaluará la bonificación del tiempo inclinando la decisión a que así sea.
27. Los competidores deberán mostrar conocimiento en el uso del equipo, en caso de no demostrarlo y atentar contra la seguridad del o los participantes, el staff decidirá cancelar la sección y por lo tanto el equipo será descalificado.
28. Los competidores deberán mostrar buen estado de salud previo y durante la carrera, en caso de algún competidor no demostrarlo y mostrar síntomas de cansancio extremo o enfermedad, el staff en cualquier punto de control podrá decidir dar por terminada la participación del equipo.
29. Los organizadores tienen la facultad de suspender o cambiar la ruta de una carrera por motivos de seguridad e integridad de los participantes.
30. Prohibido tirar basura a lo largo del trayecto de la carrera, si algún competidor es sorprendido, se penalizará con 15 minutos sobre el tiempo total de carrera.
31. Prohibido utilizar cualquier tipo de droga o adulterante físico o mental durante la carrera, cualquier participante que sea sorprendido, será descalificado el equipo. En caso de tomar algún medicamento especial, mostrar al staff receta médica donde autorice.
32. Prohibido cualquier agresión física o verbal entre competidores del mismo equipo o equipo ajeno, si es sorprendido algún competidor mostrando comportamiento agresivo, el equipo será descalificado.
33. Cualquier reclamo o queja, deberá de tratarlo únicamente el capitán de equipo con el staff de Yeti Adventures a puertas cerradas en el tiempo intermedio entre finalizar la carrera y el momento de premiación.